



*FICHE ACTION 6.1: MONTER UNE ANIMATION

1. La typologie des animations

- **A. LES ATELIERS :**

Proposer des ateliers thématiques (écriture, dessin, bricolage, etc.).

Adapter les ateliers en fonction des tranches d'âges et des compétences du public visé.

- **B. LES CONFÉRENCES ET DÉBATS :**

Inviter des intervenants extérieurs pour des conférences sur des sujets culturels, scientifiques, ou littéraires.

Organiser des débats sur des thèmes d'actualité en lien avec la culture.

- **C. LES SPECTACLES ET PERFORMANCES :**

Programmation de spectacles vivants (théâtre, musique, danse, etc.).

Encourager les talents locaux à se produire.

- **D. LES RENCONTRES D'AUTEURS :**

Organiser des séances de dédicaces et de rencontres avec des auteurs.

Créer des discussions autour des œuvres des auteurs invités.

- **E. LES JEUX ET CONCOURS :**

Mettre en place des soirées jeux de société.

Organiser des concours littéraires ou artistiques.

- **F. LES PROJETS COLLABORATIFS :**

Impliquer le public dans des projets artistiques ou créatifs collectifs.

Encourager la participation communautaire à des projets culturels.

