

# Atelier : Crée un dessin animé à partir de coloriages animés



**Durée :** 1 heure/  
1h30

**Nb Pers.** pour un  
groupe de 16  
personnes et 1  
bibliothécaire

**Public** à partir de 7  
ans

**Matériel**  
1 tablette pour  
l'animateur  
1 vidéo projecteur  
câble HDMI  
Raccord HDMI/  
tablette  
Tablettes pour la  
découverte libre  
Sélection de livres

## Objectif ? Découvrir la réalité augmentée sous toutes ses formes

**Au préalable :** imprimer les coloriages

**Implantation dans la salle :** installation du vidéo projecteur sur petite table au centre de la salle devant l'écran de projection et d'une seconde table sur le côté pour poser la tablette reliée au câble HDMI du vidéo projecteur (par un raccord).

La salle doit contenir des tables pour la partie coloriage et également assez de place pour que les personnes se déplacent pendant la partie découverte libre.

### 1- Réalisation un dessin animé à partir de coloriages à réalité augmentée

➔ Pour l'atelier, on va utiliser un kit de coloriage des contes d'Andersen "Le rossignol de l'empereur" et du "Vilain petit canard".

<http://editions-animees.com>



**Médiathèque  
départementale  
de Lozère**



Réal. Euterpe consulting

- ➔ Chaque participant colorie une page de l'histoire
- ➔ Puis on ouvre l'application Editions animées (présente sur la tablette) et on prend une photo de chaque planche correspondant aux dessins figurant sur la tablette.
- ➔ Une fois toutes les planches prises en photo, l'application génère un dessin animé en intégrant les dessins.
- ➔ On visionne ensuite le film avec le groupe.

<http://editions-animees.com/produit/cahier-de-dessin-anime-les-contes-dandersen/>

## 2- Découverte d'autres types de coloriages animés

Ensuite on peut montrer d'autres formes de coloriages animés comme ceux proposés par Quiver vision <http://www.quivervision.com> (des coloriages gratuits sont à télécharger depuis leur site au format PDF).

## 3- Découverte des livres à réalité augmentée (démonstration projetée) et temps de manipulation en petits groupes

Cet atelier est l'occasion d'aborder les livres à réalité augmentée et de finir par un temps de découverte de livres animés de façon projetée puis en essai libre en petits groupes. Une sélection de livres à réalité augmentée est présente dans la malle Animation tablettes de la MDL et les applications correspondantes chargées sur les tablettes (avec l'image de l'application sur le livre pour faciliter l'accès et l'utilisation).



- ➔ possibilité de fournir l'adresse internet de Quiver pour tester chez soi
- ➔ possibilité de développer à la bibliothèque un rayon de livres à réalité augmentée en prêt, identifiés avec un encart collé sur la page de couverture *"livre à réalité augmentée, application gratuite "son nom", pour Android, iOS, tester avec votre téléphone ou votre tablette !"*

1

RÉALISATION D'UN  
DESSIN ANIMÉ À  
PARTIR DE  
COLORIAGES

2

DÉCOUVRIR D'AUTRES  
TYPES DE COLORIAGES  
ANIMÉS

3

DÉCOUVERTE LIBRE  
DE LIVRES À RÉALITÉ  
AUGMENTÉE